



# L'Animation Jeunesse

## Au collège de St Vaury



# L'AJI au collège de St Vaury

Objectif général : Se faire connaître auprès des jeunes du collège de St Vaury

Objectifs opérationnels :

- Proposer des temps d'animation aux jeunes du collège
- Proposer des temps d'échange

Ces animations gratuites sont autant d'occasions de se rencontrer et de partager des moments de convivialité entre jeunes.

Ces temps vécus ensemble au collège pourront donner suite à d'autres projets avec les animateurs sur les mercredis au local jeunes et pendant les périodes de vacances scolaires.

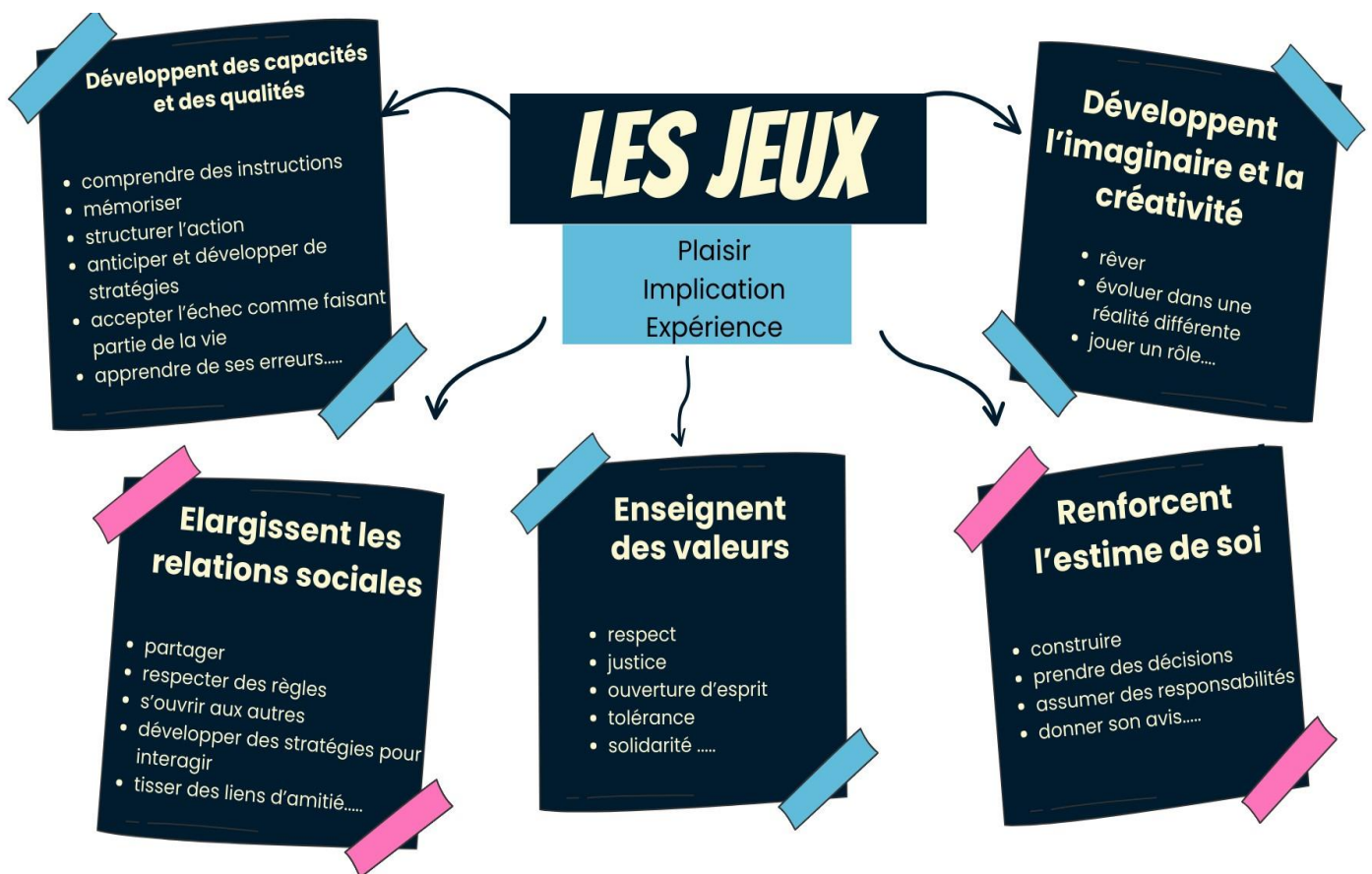
Les actions :

Interventions les mardis et jeudis sur la pause méridienne au collège de St Vaury

Les animateurs proposent aux jeunes :

- Un espace de jeux (sportifs, de coopération, de société, d'expression...)
- Un espace d'échanges et d'écoute sur des sujets qui leur tiennent à cœur.

Pour nous, le jeu est un outil éducatif, un instrument privilégié pour permettre le développement d'une attitude positive qui peut accompagner l'adolescent tout au long de sa vie. Combinant plaisir, implication, créativité et expérience, il contribue naturellement au développement des capacités.



### Les moyens :

Mis à disposition par la collectivité :

- Un ou deux animateurs de l'Animation jeunesse / intervention
  - Loïc CAPPELLETTO titulaire d'un BPJEPS spécialité Activités physiques pour tous.
  - Julie TAGLIA titulaire d'un BPJEPS spécialité Animation Culturelle.

*BPJEPS : Brevet professionnel de la jeunesse de l'éducation populaire et du sport*

- Matériel nécessaire aux animations ( jeux de société, matériel sportif...)

Mis à disposition par le collège :

- Salle d'activités avec tables et chaises ou salle de sport
- Accès à l'ENT
- Un espace d'affichage

### Communication :

Communication des plannings d'intervention et programme d'activité via l'ENT et par affichage toutes les semaines pour 2 semaines.

Publications sur les réseaux sociaux

## Modalités de participation :

Ouvert à tous, sans inscription

## Quelques critères d'évaluation :

### Critères quantitatifs

- Nombre de participants aux jeux : ce critère permet de mesurer l'intérêt des élèves pour les activités proposées.
- Nombre de jeux proposés : ce critère permet de vérifier que le projet répond aux besoins des élèves.
- Durée des jeux : ce critère permet de s'assurer que les activités sont adaptées à la durée de la pause méridienne.

### Critères qualitatifs

- Satisfaction des participants : ce critère permet de recueillir les impressions des élèves sur les jeux proposés.
- Apprentissages des élèves : ce critère permet de vérifier si les jeux permettent aux élèves de développer de nouvelles compétences.
- Intégration des élèves : ce critère permet de vérifier si les jeux permettent aux élèves de se socialiser et de créer des liens entre eux.



L'ANIMATION JEUNESSE  
AU COLLÈGE  
DE ST VAURY

ANIMATIONS TOUS LES MARDIS ET JEUDIS  
DE 12H00 À 14H00  
AVEC LES ANIMATEURS DE L'ANIMATION  
JEUNESSE

ANIMATIONS GRATUITES  
AUTANT D'OCCASIONS DE SE  
RENCONTRER ET DE PARTAGER DES  
MOMENTS DE CONVIVIALITÉ ENTRE  
JEUNES

TU AIMES JOUER ? PARFAIT !!  
LOÏC ET JULIE AUSSI...  
ILS TE PROPOSENT DIVERS JEUX:  
SPORTIFS, COOPÉRATIFS,  
DE SOCIÉTÉ ET D'EXPRESSION

MAIS PAS QUE ...  
ILS PROPOSENT AUSSI UN  
ESPACE D'ÉCHANGE ET  
D'ÉCOUTE SUR DES SUJETS  
QUI TE TIENNENT À CŒUR





Les plannings sont modulables.  
Nous nous adapterons aux envies et  
demandes des jeunes en termes  
d'activité.

Une boîte à idées sera à leur  
disposition.



